

**(Viešosios įstaigos veiklos ataskaitos forma)**

\_\_\_\_\_ VŠĮ Vytauto Didžiojo universiteto Verslo praktikų centras \_\_\_\_\_  
(viešosios įstaigos pavadinimas)

**2024 m.** \_\_\_\_\_ **VEIKLOS ATASKAITA**  
(ataskaitinis laikotarpis)

2025.02.28 \_\_\_\_\_ Nr. 1 \_\_\_\_\_  
(data)

<b>I SKYRIUS</b> <b>INFORMACIJA APIE VEIKLĄ ATASKAITINIŲ LAIKOTARPIŲ</b>
<b>1. Veiklos tikslai:</b>
<b>1.1. Skatinti VDU bendruomenės, Lietuvos moksleivių ir Kauno startuolių ekosistemos verslumo kompetencijas ir entreprenerišką pasaulėžiūrą.</b>
<b>2. Uždaviniai:</b>
<b>2.1. Vykdyti bendrus projektus su verslo sektoriumi ir socialiniais partneriais.</b>
<b>2.2. Vykdyti verslumą skatinančias veiklas moksleiviams.</b>
<b>2.3. Vykdyti „Kūrybiško verslo ir inovacijų dizaino“ bakalauro studijų ir gretutinių studijų programas.</b>
<b>3. Siekiant veiklos tikslų atlikti darbai:</b>
<b>3.1.</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Glaudžiai bendradarbiauta su verslo ir viešosiomis organizacijomis, pateikusiomis iššūkius:<ul style="list-style-type: none"><li>- VŠĮ Inovacijų agentūra; Bendradarbiystės erdvė "Spiečius"; „Žalgiris Group“, UAB „Omniva LT“; Kauno Nacionalinis dramos teatras; Medicinos paslaugų tinklu „Altamedica“; UAB „Eko Sesės“.</li></ul></li><li>• Sukurta pirmoji Lietuvoje holistinė mentorystės mokymų programa, suteikianti kokybės standartą Mentorius statusui ir garantuoja kokybišką mentorystės santykio perteikimą: karjeros, asmeninio, sisteminio pokyčio temose.</li><li>• Aktyviai prisidėjome prie Kauno miesto startuolių ekosistemos vystymo ir plėtros. Organizavimo startuolių ekosistemos dalyvių (Tech Park Kaunas; Kaunas IN; Kauno „Spiečius“; LSMU KTPC; VDU</li></ul>

KTPC; Kauno Kolegijos „IDEA POINT“; Baltic Sandbox; Rock-IT) susitikimus VDU Ekonomikos ir vadybos fakultete.

- Vykdyti bendrus projektus ir iniciatyvas su socialiniais partneriais.

**3.2.** Dalyvauti ir organizuoti įvairius moksleivių verslumo skatinimo renginius, konkursus, kūrybines dirbtuves, mokymus.

**3.3.**

- „Kūrybiško verslo ir inovacijų dizaino“ bakalauro studijų ir gretutinių studijų programos vykdymas ir tobulinimas.
- Gretutinių studijų programos vykdymas ir tobulinimas.

#### **4. Siekiant veiklos tikslų pasiekti rezultatai:**

**4.1.**

- 7 organizacijoms partnerėms pristatyti 22 sukurtų idėjų projektai.
- Sukurta mentorystės programa, pritraukti 8 verslo mentoriai.
- Įgyvendintos „Hakatono“ kūrybinės dirbtuvės „Innovating with Empathy: Designing Disruptive Solutions for Patient-Centered Care“, kuriuose dalyvavo VDU, KTU, LSMU studentai. Hakatoną laimėjusi komanda Europos konkurse užėmė 4 vietą.
- Lietuvos LOR asociacijos organizuojamoje kasmetinėje konferencijoje
- Supažindinome Lietuvos gydytojų bendruomenė su IDEATONO kaip renginio formatu, tobulinant LOR 2 ir 3 lygio ligininėse dirbančių gydytojų patirtis, teikiant sveikatos paslaugas
- Bendradarbiaujant kartu su Tarptautine koučingo federacija, 2024 m. lapkričio 23 d. Vytauto Didžiojo universitete suorganizuota didžiausia tarptautinė Lietuvos istorijoje koučingo konferencija „KOUČINGO BUZZ'as 2024“.

**4.2.**

- MINDED veiklose dalyvavo virš 700 moksleivių.
- Įvairiuose konkursuose vertinome moksleivių įkurtas bendroves, teikėme grįžtamąjį ryšį, dalinome patarimus. Taip pat, apdovanojome geriausias komandas bei suteikėme galimybę konsultuotis dėl tolimesnio verslo vystymo.
- (Kauno Veršvų gimnazijos eXpo'24, Erudito licėjaus ir Kaunas TechPark „Erudito Entrepreneurship PITCH 2024“ ir kt.).
- Balandžio 11 d. Vytauto Didžiojo universitete, bendradarbiaujant su Kauno „Veršvų“ gimnazija, suorganizuota jau tradicine tapusi konferencija „Verslumas nelygu verslui“, skirta Lietuvos

moksleiviams bei mokytojams. Renginio metu buvo siekiama parodyti, kodėl verslumas bei pilietiškumas jaunimui turi būti svarbūs norint realizuoti save bet kurioje dominančioje srityje.

- Bendradarbiaujant su Šiaulių miesto savivaldybe, įpradėtas gyvendinti projektas "Tūkstantmečio mokyklos I", kurio metu buvo organizuojamos kūrybinės dirbtuvės, skirtos Šiaulių moksleivių lyderystei skatinti.

#### 4.3.

- 2024 m. bakalauro studijų programą „Kūrybiško verslo ir inovacijų dizainas“ pasirinko studijuoti 34 moksleiviai.
- Vidinio programos prie-akseleratoriaus metu buvo išvystyta 13 potencialių studentų verslo idėjų. Iš jų 3 jau registravo juridinius vienetus ir aktyviai pradėjo veikti Lietuvos verslo ekosistemoje. Registruotos įmonės: VŠĮ Nesislėpk - apie Tureto sindromo švietimą; MB Fabrikked - atnaujinti antram gyvenimui dizainerių patobulinti rūbai; MB Houp - Socialinio marketingo agentūra. Likę verslai registravosi Junior Achievement mokomųjų bendrovių platformoje ir dalyvavo Kalėdiniame Expo renginyje - parodoje.
- „Kūrybiško verslo ir inovacijų dizaino studentai įgyvendino 6 bendruomenių pokyčių projektus įvairiuose Lietuvos miesteliuose: Skaudvilėje, Pravieniškėse, Kazlų Rūdoje, Babtuose, Neveronyse ir Zapyškyje.
- 2024 m. pavasario semestre pradėjome bendradarbiavimą su VŠĮ „Inovacijų agentūra“ ir jos sukurtomis bendradarbiavimo erdvėmis „Spiečius“. Studentai dirbo su Inovacijų agentūros pateiktomis užduotimis, kurdami įrankius jaunimo verslumo skatinimui bei įtraukiojo ugdymo reformai. Studentai suorganizavo tris atvirus verslumo renginius, kuriuose sudalyvavo 200 dalyvių, bei sukūrė 4 produktų prototipus, kurie buvo pristatyti Inovacijų agentūros atstovams. Viso proceso metu studentai turėjo galimybę nemokamai naudotis „Spiečiaus“ erdvėmis.
- Dirbant su verslo iššūkiams studentams buvo vykdomi ekspertų ratai, kuriuose dalyvavo 10 savo sričių profesionalų iš verslo („Adeo web“; „Antėja“; Kaunas IN; „IDEA link“; „Eventon“; „Citco“ ir kt.), o studentai turėjo galimybę su jais konsultuotis dėl savo vystomų idėjų. Viso semestro metu studentams buvo suteiktos tiek individualios, tiek grupinės mentorių konsultacijos spendžiant įmonių iššūkius.
- 2024 m. pavasarį startavo atnaujinta gretutinių studijų „Kūrybiško verslo ir inovacijų dizainas“ programa, skirta visiems Vytauto Didžiojo universiteto studentams.

<b>II SKYRIUS</b>			
<b>INFORMACIJA APIE PLANUOJAMĄ VEIKLĄ ATEINANČIAIS FINANSINIAIS METAIS</b>			
<b>5. Veiklos tikslai:</b>			
5.1. Skatinti VDU bendruomenės ir Lietuvos startuolių ekosistemos verslumo kompetencijas ir entreprenerišką pasaulėžiūrą.			
<b>6. Uždaviniai:</b>			
6.1. Integruoti gerąsias verslumo ir enterprenerystės ekosistemos pasaulines praktikas, diegiant Masačusetso technologijų instituto (MIT) modelį Lietuvoje.			
6.2. Vykdyti bendrus projektus su verslo sektoriumi ir socialiniais partneriais.			
6.3. Vykdyti verslumą skatinančias veiklas moksleiviams.			
6.4. Vykdyti „Kūrybiško verslo ir inovacijų dizaino“ bakalauro studijų ir gretutinių studijų programas.			
<b>7. Siekiant veiklos tikslų planuojami atlikti darbai:</b>			
7.1. Vizitai, apsikeitimas gerosiomis praktikomis, bendrų veiklų, renginių iniciavimas.			
7.2. Glaudus bendradarbiavimas su verslo ir viešosiomis organizacijomis, pateiktų organizacijų iššūkių sprendimas. Mokymų, kūrybinių dirbtuvių, hakatonų organizavimas. Visuomenės informavimas apie enterprenerystės kompetencijų svarbą. Startuolių ekosistemos tobulinimas ir plėtra.			
7.3. Dalyvauti ir organizuoti įvairius moksleivių verslumo skatinimo renginius, konkursus, kūrybines dirbtuves, mokymus.			
7.4. „Kūrybiško verslo ir inovacijų dizaino“ bakalauro studijų ir gretutinių studijų programos vykdymas ir tobulinimas. Gretutinių studijų programos vykdymas ir tobulinimas.			
<b>III SKYRIUS INFORMACIJA APIE DALININKUS</b>			
8.	Informacija apie dalininkus:		
	Dalininkas	Įnašo vertė finansinių metų pabaigoje	Įnašo vertė praėjusių finansinių metų pabaigoje
	1	2	3
8.1.	Vytauto Didžiojo Universitetas, 111950396	160145	160145
<b>IV SKYRIUS KITA INFORMACIJA</b>			

Direktorius



Osvaldas Stripeikis